

まんがでわかる

ゲーム開発ソフト

Unity ユニティ

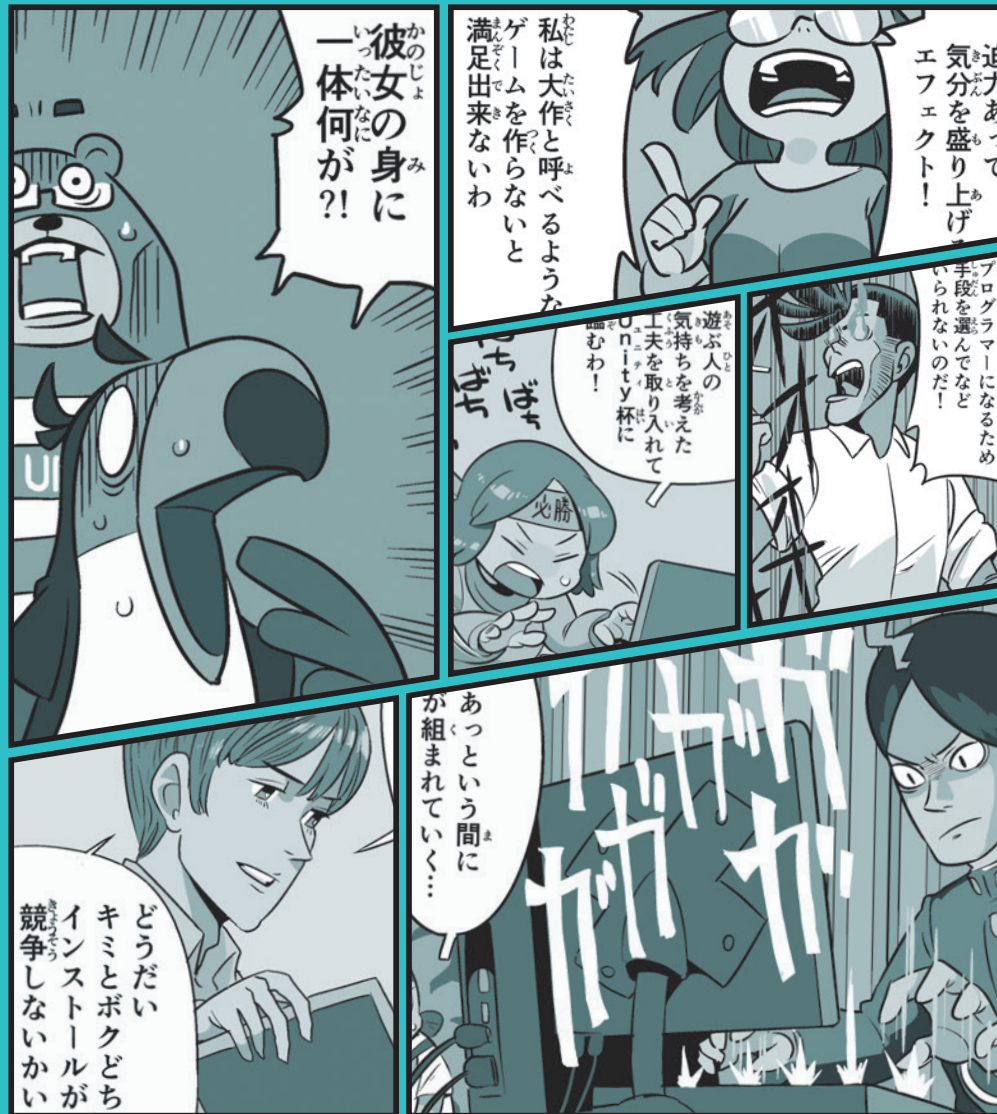
LEARNING Unity GAME DEVELOPMENT WITH MANGA



まんがでわかる
ゲーム開発ソフトUnity

漫画：hounori 文：染谷翔(ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン株式会社)
発行：ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン株式会社 〒104-0061 東京都中央区銀座6-10-1 GINZA-SIX 8F

©Unity Technologies Japan K.K. ©hounori



第1章

ゲームをつくるってどんなこと?

第3章

全くの初心者はどうやってプログラミングを覚える?

第5章

プログラミングを使う仕事が多世の中にたくさんある

第7章

面白いゲームをつくるためには?

第9章

UnityをPCにダウンロードしてみよう

第2章

プログラミングってなんだろう?

第4章

Unityの技術書籍が数多く発行されている

第6章

ゲームづくりの大会に参加しよう!

第8章

ゲーム業界ってどんなところ?

まんがでわかる

ゲーム開発ソフト

LEARNING Unity GAME DEVELOPMENT WITH MANGA

Unity ユニティ

CHARACTERS

キャラクター紹介 しょうかい

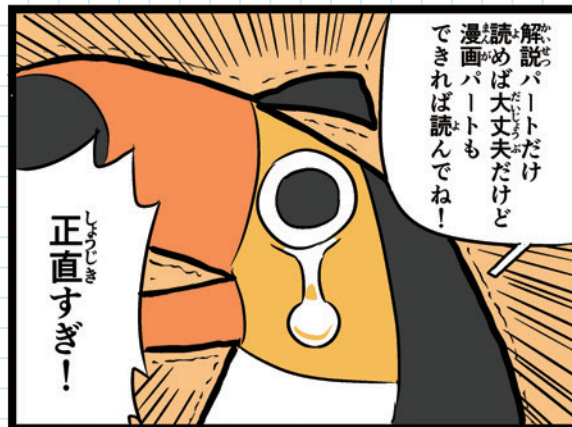
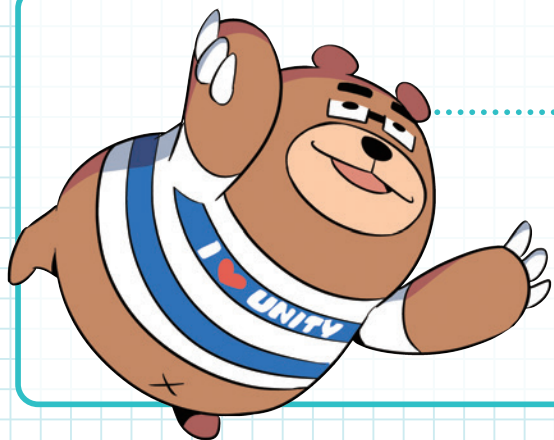
そめ先生 せんせい

ちゅうなんべいがえ
中南米帰りの
ゆるふわ系クリエイター。
こてさき
小手先のテクニックが
とくい
得意。



たにっこ

ちばけん ざいじゅう
千葉県在住の
ほんわか Unity 初心者。
しよしんしゃ
力は強いが気はやさしい。
ちから つよ き





※オペレーティングシステム「Windows」や「macOS」等

第1章

ゲームをいっしょに作るってどんなゲーム?

誰もがゲームをつくって公開できる時代になった!

ゲームをつくるのは結構むずかしい。物体やキャラクターを動か

すためにはプログラミング技術が必要だし、ポリゴンやドット等によるビジュアル素材を用意しなくてはならない。BGMや効果音を鳴らしたほうがより面白くなる。

人を楽しませるゲームをつ

くるには、クリエイティブなパワーやスキルが必要になってくるんだ。

日本ではゲームづくりを仕事にしている人が何万人もいる。名前を聞けば誰もが知っている有名な会社から、小規模な開発スタジオ、個人の開発者たちがたくさんいる。ゲームを開発し、世界中に向けて発



信している。なんと、最近では高校生や中学生のクリエイターも増えてきた。「ゲームは楽しい、自分もつくりたい!」という思いで、たくさんの方がゲームづくりをチャレンジしているんだ。

では、実際にどうやってゲームをつくれればいいんだろう? ゲームをつくるためには何が必要なんだろう?

無料でダウンロードできる Unity

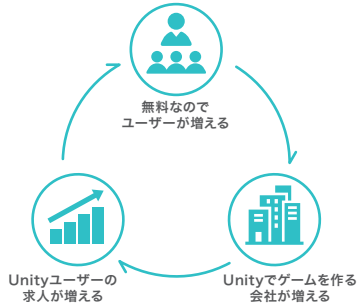
2005年に誕生したゲームエンジン「Unity(ユニティ)」は、その後の10数年の間に爆発的な進化を遂げ、家庭用ゲーム機からスマートフォン、XR機器など様々

なプラットフォームに対応するゲーム開発用ソフトとして広まった。急速にユーザーが増えた要因のひとつが、個人なら無料でダウンロードして使えるという点だ。一定以上の規模の法人(会社や団体)はライセンス購入が必要となるけど、個人であれば誰でもUnityを無料ダウンロードして使い始めることができるというわけなんだ。自分たちで苦労して

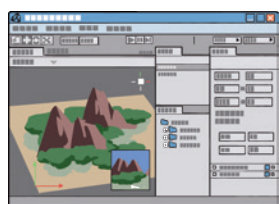
イチからゲームエンジンを作り上げたり、ソフトの導入に何千万円もかかっていた時代と比べると太っ腹な話だね。

PCがあれば誰でもゲームづくりをスタートできる

無料でダウンロードできると言っても、まずはPCがなければ始まらない。標準的なスペックを備えたWindows、Macであれば、デスクトップPCでもノートPCでもUnityを動かすことができる。Unityを起動したら、空間にオブジェクトと呼ばれる物体を置いてみよう。しかし、ただ置くだけでは動かない。動かすためのプログラムを書き、形や色を設定し、音やエフェクトを追加する——これらの繰り返しで少しずつゲームが形になっていくんだ。



2010年以降、Unityユーザーは世界中で急激に増加した



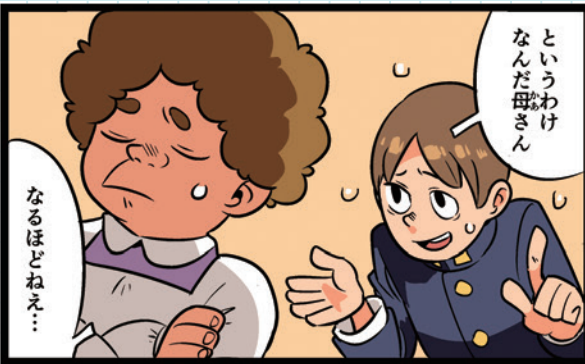
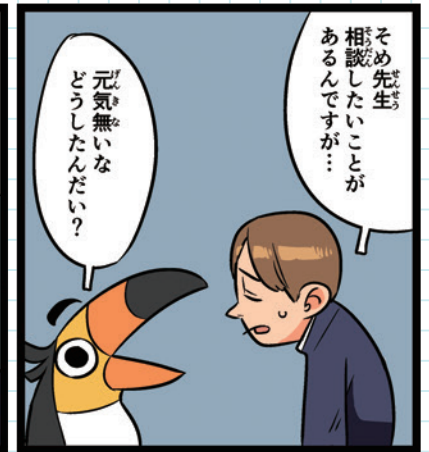
Unity エディターでゲームをつくってみよう!

無料のUnityパーソナルで全ての機能が使える

Unityはプロの開発現場でも有料版(Unity Pro)が使われているけど、ソフト自体は個人が利用する無料版(Unity Personal)と同じなんだ。16歳以上の学生は、Student Licenseを申し込めば有料版と同じサービスを無料で使用できる。無料版で覚えた技術がプロの現場でも通用することは、Unityが広く普及した要因のひとつでもあるんだよ。

Unityを動作させるのに必要なPCのスペック
※バージョンUnity2020 LTS時点のものです

OS : Windows 7 (SP1+)以降、64bit版のみ / macOS High Sierra 10.13以降
CPU : SSE2命令セットをサポートするX64アーキテクチャ
GPU : DX10、11、12対応のGPU (Win) / Metal対応のIntelとAMD GPU (Mac)



第2章

プログラミングってなんだろう？

ゲームづくりを通して学べる
「プログラミング」とは

ゲームをつくるにはプログラミング技術が必要となる。2020年度からは小学校でプログラミング教育が必修されたこともあり、ニュースや学校などで聞いたことがあるかもしれない。「プログラミング」とは一体なんなのだろう？

プログラミングとはコンピューターに命令を出し、仕事をさせること

ものすごく時間がかかることや同じことの繰り返しなど、人間がやったら大変な仕事をコンピューターは自動的に、何回でも繰り返し返してくれる。コンピューターに命令を出すための命令文は様々な

種類の「プログラミング言語」で書く。論理的に正しい命令を書き、ミスなく実行することが大事なんだ。間違った命令があるとコンピューターは正しく動いてくれないからね。

```
using UnityEngine;

public class HelloWorld : MonoBehaviour {

    // Use this for initialization
    void Start () {
        Debug.Log("Hello World");
    }
}
```

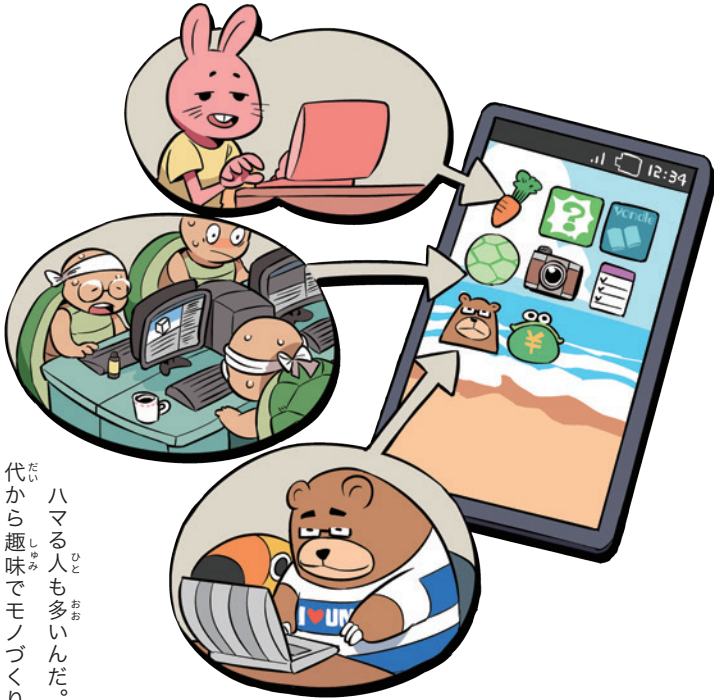
プログラミング言語で書かれたコード

現代では生活のあらゆる分野でプログラミング技術が使われている。

例えばスマートフォンアプリ。どのアプリも、プログラミングされてつくられているんだ。中には高校生プログラマーが1人で作っているアプリやゲームもある。Google、Twitter、LINEなど、生活の一部となっているようなソフトウェアやサービスも、プログラミング技術やそれを扱うプログラマー、クリエイターによって支えられているんだ。

プログラミングを学ぶには、ゲームだ！

プログラミングを学ぶ方法はたくさんあるけど、ゲームづくりを通して学ぶというのは多くの人々に通ってきた道だ。なぜか？それは、



すべてのアプリはプログラミングによってつくられている

プログラミング技術や論理的な思考を楽しく覚えられるからなんだ。つくったゲームは友達や家族に遊んでもらうことができる。自分のつくった「モノ」が人を楽しませるってすばらしいことだし、それに

ハマる人も多いんだ。学生時代から趣味でモノづくりを続けていて、そのままクリエイターとしてエンターテインメントの世界に進んでいく人もいるよ。もし君が人を楽しませることが好きなら、ゲームづくりの才能があるかもしれないね！

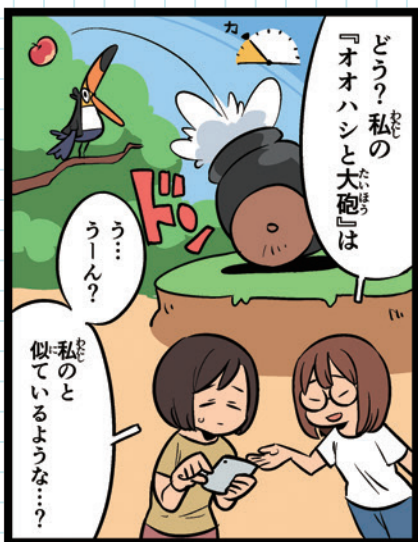
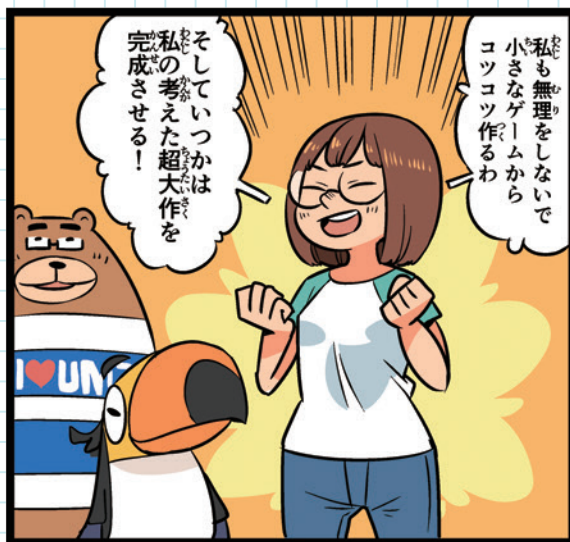
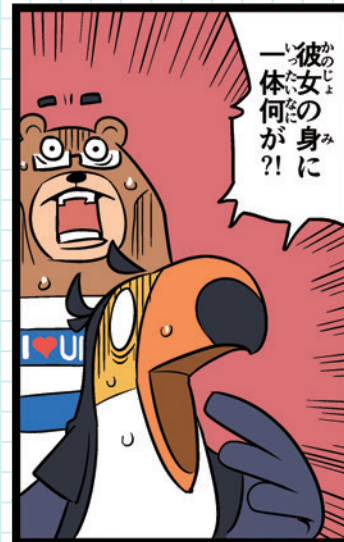
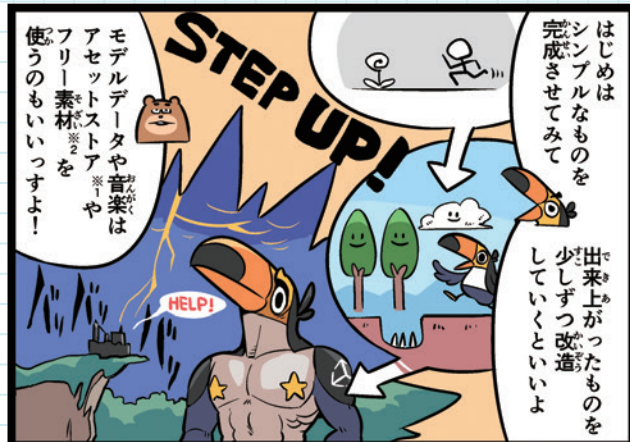
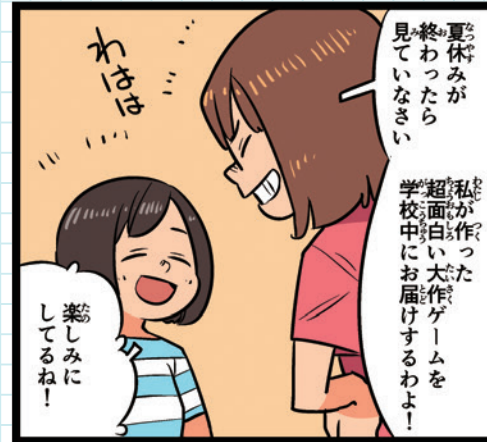
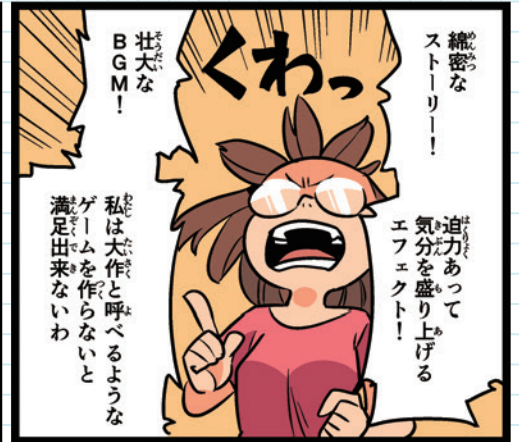
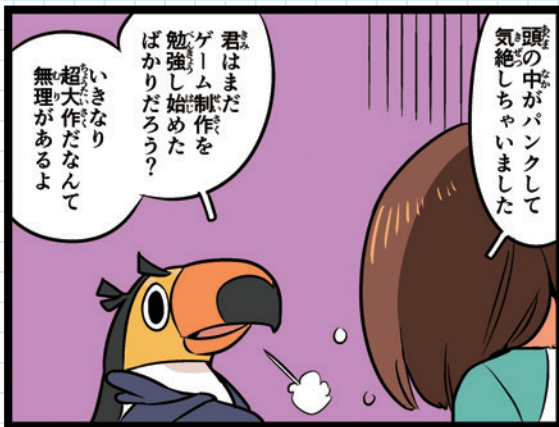
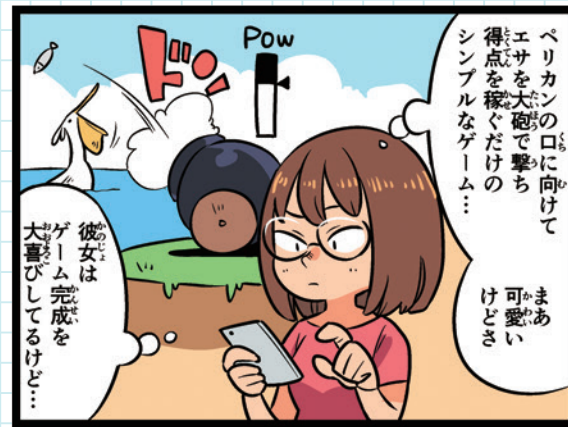
平井 龍之介 (ひらい りゅうのすけ)

東京大学 教養学部・学生 / ユニティ Unity インターハイ2016 準優勝

プログラミングの楽しさは、自分の技術力次第で思った通りにモノを生み出せることです。コードを書ければ、ロボットだって魔王だって村人 A だって宇宙人だって王国だって宇宙そのものだって創造することができます。プログラミングという人間の作業を代行するような機能をつくることだと思われがちですが、僕にとっては絵や音楽のように自己表現の手段に近いのです。

将来は VR/AR 技術を用いて、我々の認識できる世界の枠を広げる仕事をしてみたいです。





※1 ゲームの素材を販売しているUnity公式のオンラインストア。
※2 無料で利用できる画像や音楽アセット等のこと。Webサイト等で公開・配布されているものが多い。

第3章

すべての初心者はどっつやってプログラミングを覚える？

プログラミングやゲームのつくり方を学ぶには

プログラミングを学ぶにはどうしたらいいのだろう。大学や専門学校で教えてもらえる人はいいが、

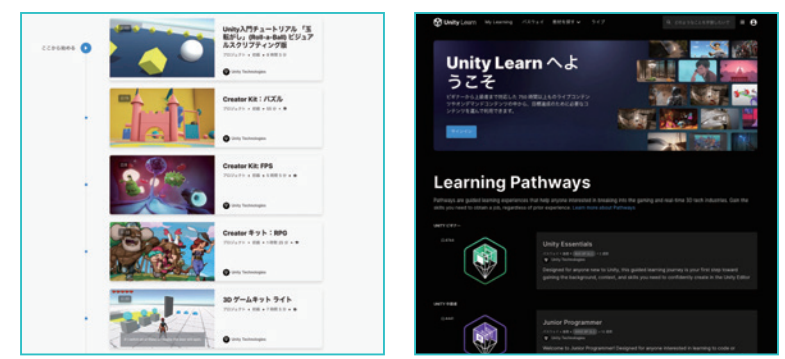


無理やり覚えようとしてもタイヘンだ

個人でUnityをダウンロードしても使い方がわからないままじゃ何もできない。何せプロの開発現場でも使われているソフトだから、闇雲に操作してもわからないし、それじゃあまったく楽しくないよね。

公式チュートリアルでUnityの使い方方を覚えてみよう！

Unityではそんなビギナーのために基本を学べる無料の公式チュートリアルを用意している。学習サイト「Unity Learn」で、シンプルなミニゲームをつくってみよう。



<https://learn.unity.com/course/unity-tutorials-for-beginners-jp>

UnityのバージョンやPC環境によってはうまく動作しないこともあるかもしれない。そんなときはUnityのバージョンをチュートリアルに指定されているバージョンに合わせてみよう。過去のバージョンは「Unityダウンロードアーカイブ」からダウンロードできる



わからないことはインターネットで検索しよう！

Unityをインストールしたり、チュートリアルを実践していてもわからないことはよく出てくる。英語やIT用語の意味がわかりにくかったり、自分のPCの画面とチュートリアルで説明されている画面が違っていたり……。そんなときはインターネットで情報を検索しよう。

Unityは使っている人ユーザーの数がとても多い。日本国内だけでも毎日3万人以上が使っているといわれていて、インターネット上でたくさんさんのノウハウやテクニックが公開されている。多くの人が日常的にわからないことを検索し、自分たちで解決しているんだ。壁にぶつかって作業に詰まってしまったり、ギモンに思ったりした時にはどんどん検索してみよう。

例1) 複数のキーワードで検索する

Unity インストール やり方

Unity プロジェクトとは

Unity 3D 2D モード切り替え

「Unity」の後に知りたいキーワードで検索してみよう！
目当ての情報が得られる場合が多いぞ！

例2) エラーメッセージで検索する

Unity NullReferenceException

Unity UnassignedReferenceException

「Unity」の後にエラーメッセージの英文で検索してみよう！
解説してくれるWebページにたどりつけることが多いぞ！



再び街を歩くと
またしても俺の前に
とんでもねえヤツが!

ヤヤヤッ!



ああっ
これマジ
目から鱗!
この本書いた人
まじやべーって
超天才!
俺のゲーム制作
テクに磨き
掛かっていく!

俺は孤高の
中学生ゲーム
プログラマー
ただひたすらに
厳しく辛い
修行の毎日だ



ヤヤッ!

だがある時
街を歩いていると
とんでもないものに
出会っちゃった



俺のプログラムテクに
敵う奴はいねえ...

俺は孤高の
中学生ゲーム
プログラマー
誰にも頼らず
どこにも属せず
プログラミング
するだけだぜ



しかしプログラミング
スクールには疑問をすぐに
相談できる利点がある
わかんない点も
学べるかもしれない

俺は技術書は認めても
徒党に属すつもりはない!



Unityは
ゲーム開発ソフト
としてここまで
認知されて
いるのか!

プログラミング
スクールのチラシ
Unity
教えます
だ?!



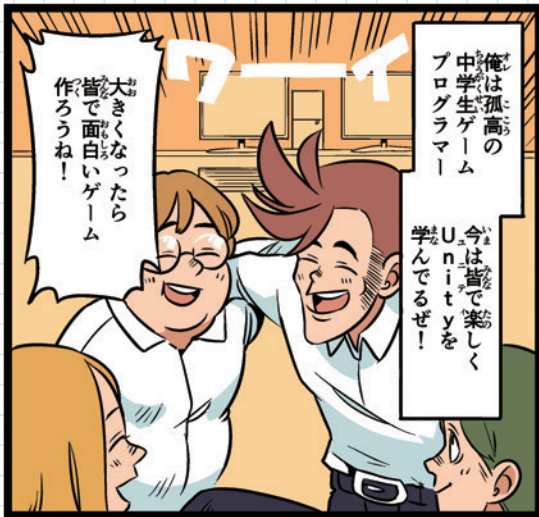
俺の知らないテクが
沢山書かれてやがる
それをたった30日
で学べちゃうのか!



こいつあ
驚いた!



何だこの本は...
一見すると
勉強本のように
見えるが...
紐ほどおぼえる
基礎Unity
実践レッスン
30日
マクドナルドも昔ゲーム
これ1冊でOK!!



大きく面白ければ
皆で面白いゲーム
作ろうね!

俺は孤高の
中学生ゲーム
プログラマー
今は皆で楽しく
Unityを
学んでるぜ!



俺は最高の
プログラマーになるため
手段を選んでは
いけないのだ!
俺はやるぞ!



筋道立てて
勉強できるの
超わかりやすっ!
俺で俺もっと早く
この本に出会って
なかつたらだろ!

俺は孤高の
中学生ゲーム
プログラマー
いつか誰よりも
強いゲーム
プログラマーに
なってる



世の中にはすげえ奴が
まだまだいるってことだな
しかし俺は
負けねえ!

第4章

Unityの技術書籍が数多く刊行されている

大型書店の技術書籍コーナーやインターネット通販を探してみよう

「Unityやプログラミングをきちんと学んでいきたい！」そんな人には技術書籍がオススメです。Unityの本はたくさん出ています。もちろんネットショップでも買えることができますよ。



撮影協力：三省堂書店 神保町本店
おがたしよん びじゅつしよせき 大型書店の技術書籍コーナー

- Unity2020入門**
2020/9/19刊行
荒川 巧也(著)、浅野 祐一(著)
出版：SBクリエイティブ
- Unityの教科書**
Unity 2020完全対応版
2020/8/29刊行
北村 愛実(著)
出版：SBクリエイティブ
- UnityではじめるC#**
基礎編 改訂版
2020/12/1刊行
リブワークス(著)
いたのくまぼろ(監修)
出版：エムティエヌコーポレーション

※2020年時点の書籍に掲載しております

中高生でも理解できる入門書がおすすめ！
初心者向けのUnity入門書も数多くある。本に書かれているとおりに進めればプログラミングの基礎からUnityを使ったゲームづくりまで、一通り体験できるものが人気だ。PCの基本的な操作ができれば、中高生でも十分理解できる内容となっている。



人それぞれのペースがあるけど、本に従って1冊やりきるのに1〜4週間くらい。どれもサンブルのゲームをつくるどころまでできるので、まずはゲームをつくってみて、それを改造してみるとだんだんUnityやプログラミングのことがわかってくるはず。
Unityのバージョンは日々アップデートされている。以前は

Unity4とかUnity5といった呼び方だったが、2017年からはUnity2017.1、Unity2017.2……というようにアップデートを繰り返している。初心者が使う機能に大きな違いはないけど、実際に使用するUnityのバージョンを合わせる方がいいね。

プログラミングスクールでもUnityを使って教育が進められている

近年、プログラミング教育を行う民間のスクールも増加している。スマートフォンアプリ開発やWebデザインとともに、ゲームプログラミングを教えるクラスも人気だ。わからないことは先生(メンター)にその場で聞けるし、生徒同士で友達の輪を広げることができる。

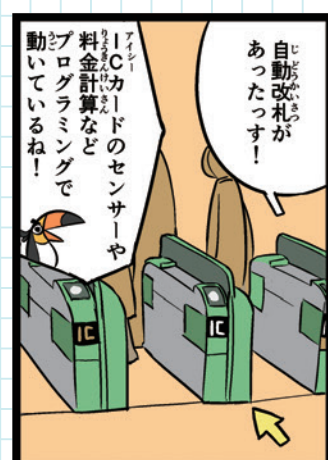
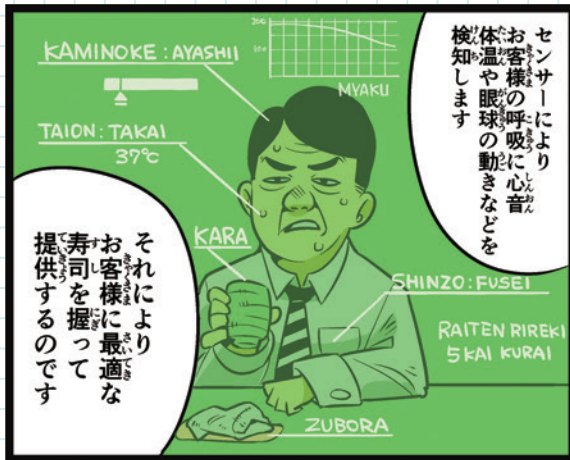
オンライン教材 / 授業	キャンプ	スクール
 インターネット通話やチャットを使って自宅での授業が進められるタイプ。他の生徒との交流はないが、わからないことを気軽に聞けるのは他のタイプと同じだ。	 夏休みやGWなどの連休に、1日から数日かけてイベント会場で集中的に学ぶタイプ。様々なレクリエーションを通して楽しみながら学習することができる。	 特定のスクール(会場)に定期的に通うタイプ。塾や習い事のような形だ。

プログラミングスクールはいくつかのタイプに分類できる。興味があれば調べてみよう

対象年齢が高い		
Unity (ユニティ)		
Code Monkey (コードモンキー)		
Scratch (スクラッチ)	MOONBlock (ムーンブロック)	
アルゴリズム2	Lightbot (ライトボット)	
アルゴリズム	プログラミング	Code Studio (コードスタジオ)
Scratch Jr (スクラッチジュニア)	Viscuit (ビスケット)	
対象年齢が低い		

プログラミングソフトはたくさんあるが、学ぶ順番に決まりはないぞ

Unity以外のゲーム開発ソフトウェア
Unity以外にもプログラミングを学べる無料ソフトはある。本格的なゲームをつくることもできるけど、多くはプログラミングの学習用なので、小学生〜中学生がメンターゲットとなっている。



第5章 プログラミングを使う仕事
世の中にたくさんある

プログラミング技術が社会で必要とされている

プログラミングは、実は社会の中でも必要とされているって知ってる？例えば文部科学省が発行している「小学校プログラミング教育必修化に向けて」というパンフレットでは以下のように書かれている。



※文部科学省 Web サイトより抜粋

つまり、プログラミング教育によってIT（インフォメーションテクノロジー）情報技術の力をつけ、社会に通用する人間になるという主旨だ。今や多くの仕事でPCは日常的に使われている。プ

我が国の競争力を左右するのは何か。それは「IT力」です。ヨーロッパでは、「IT力」が、若者が労働市場に入るために必要不可欠な要素であると認識されています。現に、90%の職業が、少なくとも基礎的なITスキルを必要としていると言われており、多くの国や地域が学校教育のカリキュラムの一環としてプログラミングを導入しています。

プログラミングを学ぶ過程で、まずはPCの使い方やキーボード操作に慣れることができるし、専門的な技術を習得すればより求められる人材になれるってわけだね。

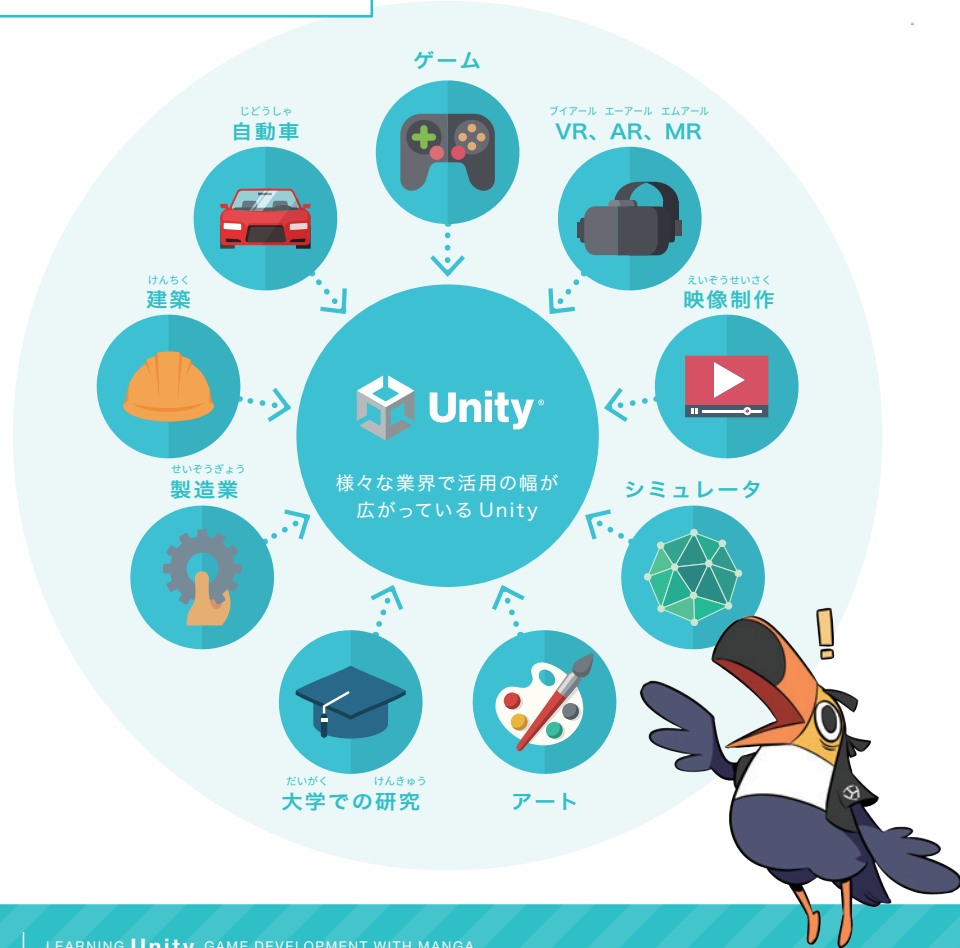
プログラミングを覚えると将来どうなるの？

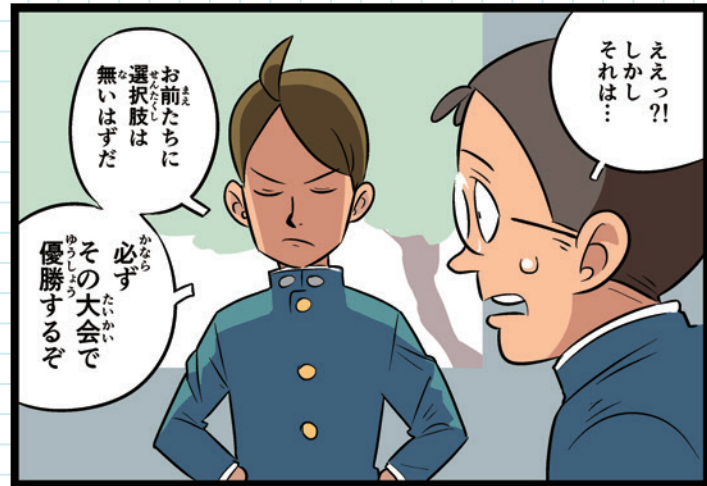
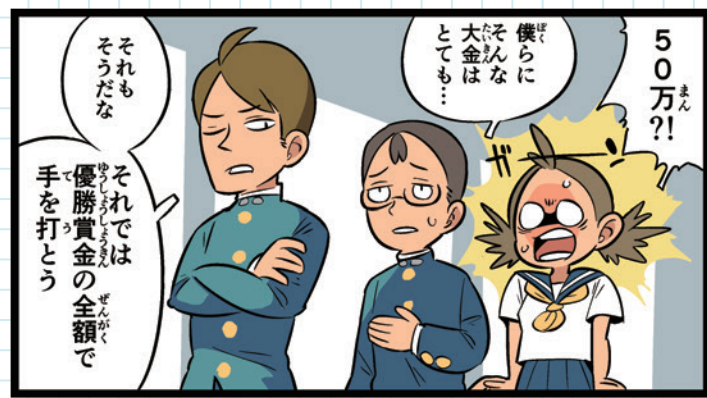
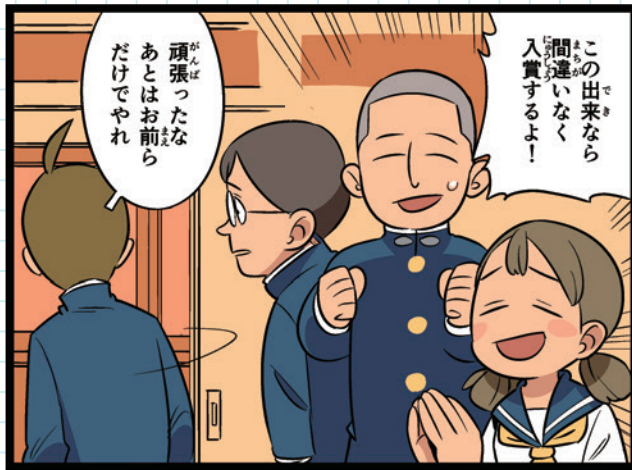
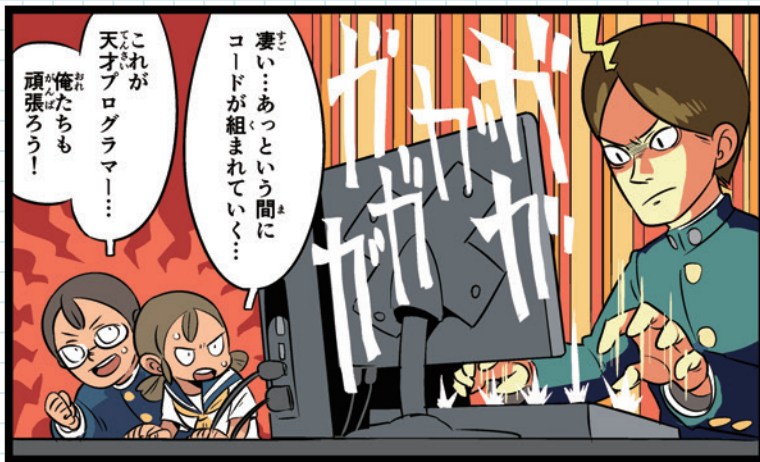
プログラミングはゲームやアプリ開発、Web制作で使われているけど、それだけじゃないんだ。例えば自動車業界では、3DCGでつくられた自動車を美しく見せる研究開発が行われている。建築・製造業でも建物や構造物をホーンのように表示したり、防災シミュレーションや医療シミュレーションにも活用されているんだ。さらに、VRや



ER、MRといった機器を使つてのAR、MRと。アミューズメントや産業利用は近年大幅に増加して、そうしたコンテンツもプログラミング技術を使って開発されているよ。だから、多くの大学や専門学校でもプログラミング技術をおしえて、それを使った専門的な研究も進められている。ゲームやアプリに限らず、今や様々な業界の仕事の現場でプログラミング技術が必要とされているんだね。

プログラミングはあらゆる業界で活用されている





*Unity ユースクリエーターカップでは賞金は出ない。優勝の名誉のために参加者はゲームを作っているぞ!

第6章

ゲームづくりの大会に参加しよう!

めざせ、Unityユース
クリエイターカップ優勝

ゲームをつくれるようになって

きたら、中高生のためのゲーム開発全国大会「Unityユースクリエイターカップ」への参加を目標にしてみよう!



アイデアやチームワークで、つくったゲームが全国デビューすることだってあるんだ。

大会参加で全国デビュー!?

Unityユースクリエイターカップ以外にも様々な大会やコンテストが開催されている。優秀な



2014年から毎年開催されているこの大会では高校生や高専生だけでなく、中学生や小学生クリエイターが参加し、面白いゲームを発表しているぞ。
予選を突破して本選に出場できるチームはごく一部だけど、Unityを使い始めて1年足らずで本選出場できるチームもいるし、小学生や中学生が賞を取ることもある。たとえ技術に自信がなくても、独創的な

作品は複数の大会で受賞することもあるんだ。大会のWebサイトなどで応募条件をチェックしてみよう!

こうした大会は学校やニュースメディアも注目している。他のスポーツや競技と違い、どの学校・スクールにどんな敏腕プログラマーや凄腕クリエイターがいるか、まだまだ知られていないんだ。
今まで知られていなかった人が脚光を浴びたり、学校から表彰されるケースも少なくない。受賞者の作品や特別インタビューはWebサイト上で公開されているぞ! もしかしたら次の大会で全国デビューするのは君かもしれない!



ぜひゲームづくりの目標にしてみてね!
<https://uycc.unity3d.jp/>

Unityユースクリエイターカップの受賞者たち



渡邊 大誠 (わたなべ たいせい)

Unity インターハイ 2017 準優勝、Unity インターハイ 2018 優勝
徳島・徳島市立高校出身。ゲームづくりに興味を持ち、中学生の頃から Unity をはじめる。高校2年の時に開発した作品『急がば旋転丸』で準優勝、同3年の時に『モチ上ガール』で優勝を果たす。高校卒業後は明治大学に進学し、先端技術を生みながら『モチ上ガール』をさらにクオリティアップ。Nintendo Switch でのソフト販売に向けた準備を進めている。



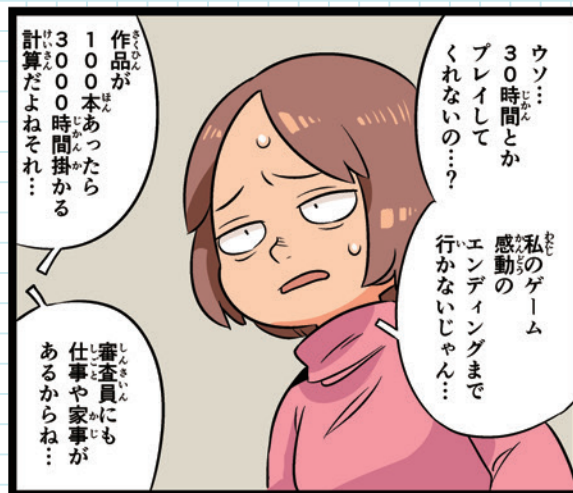
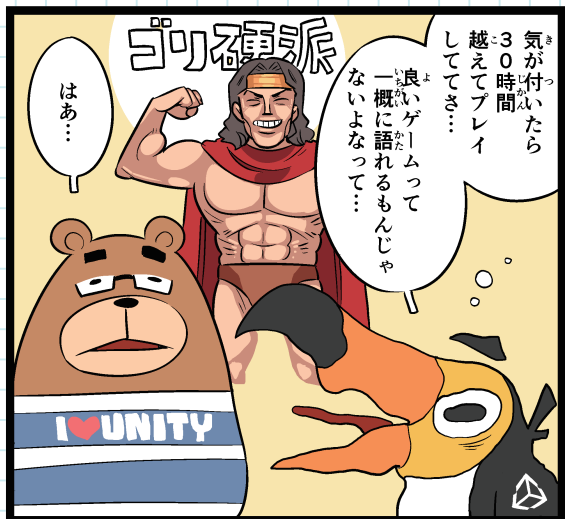
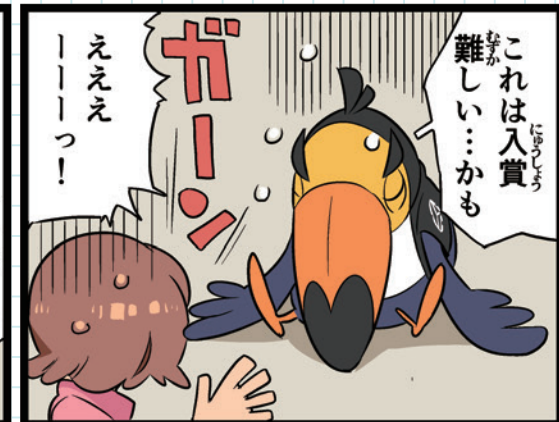
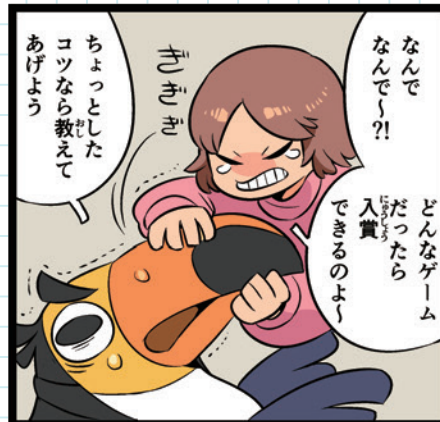
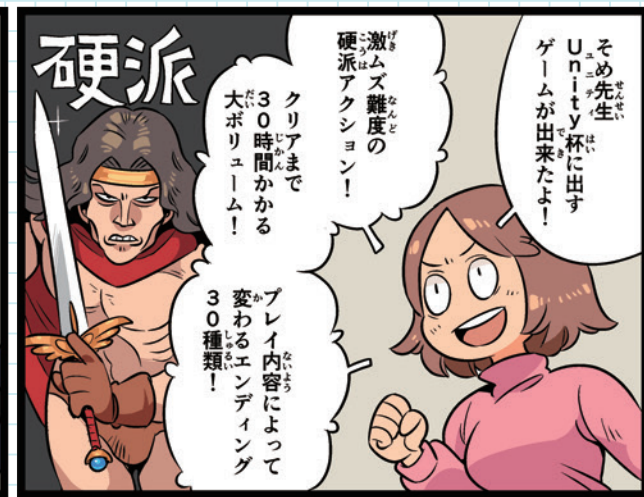
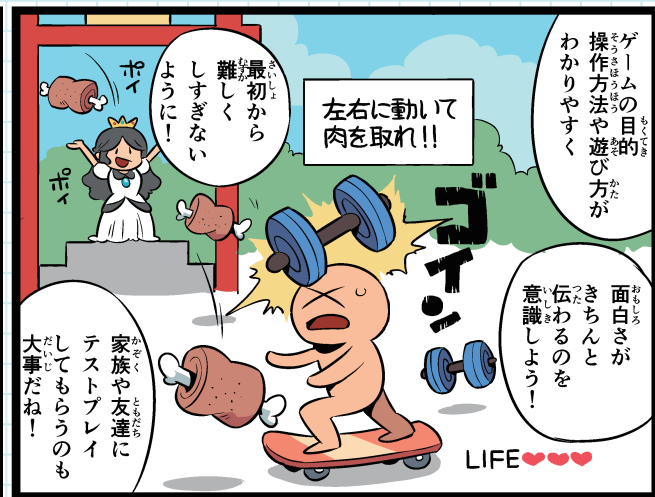
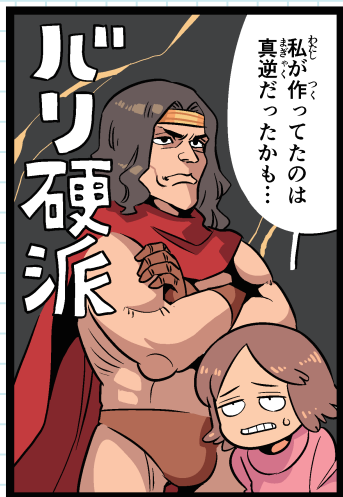
宮城 采生 (みやぎ さい)

Unity インターハイ 2018 準優勝
京都・岩倉南小学校出身。小学4年の頃から Unity をはじめ、小学5年の時に開発した作品『オシマル』で準優勝。主に高校生、高専生を対象とした Unity ユースクリエイターカップで、小学生による準優勝受賞は初となる。予選審査は学校や年齢を伏せて行われたため、本人の年齢が判明した際に審査員も驚きを隠せなかった。



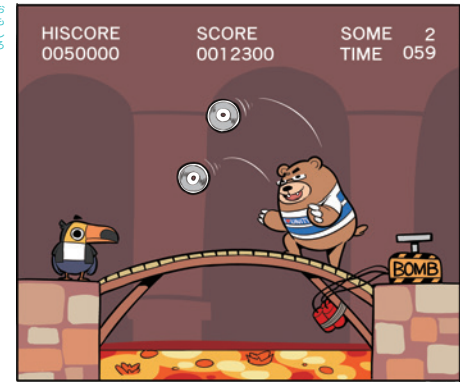
西村 太雅 (にしむら たいが)

Unity インターハイ 2016 優勝、Unity インターハイ 2017 優勝
埼玉・立教新座高校出身。中学2年から Unity を使い始め、高校1年の時に『Isolated Area』で優勝、同2年の時にチームメイトの中島正晴さん(モデリングやBGM作曲担当)とともに開発した『Draw Near』で大会2連覇を果たす。高校卒業後は都内医学部に進学。プログラミングを医療に応用できればと、AI関連の技術を独学で学んでいる。また一方で、趣味でゲーム開発を続けている。



第7章

面白いゲームをつくるためには？



面白いゲームはなぜ面白い？

面白いゲームをつくるには知識と経験が必要だ

「面白いゲーム」、知ってますか？ゲームが好きならお気に入りのゲームがたくさんあるかもしれないね。でも、そのゲームがなぜ「面白い」のかを説明でき

る人は少ない。ゲームをプレイしていて面白い！これは良いゲームだ！と思わせる仕組み。そんな「面白さのメカニズム」をつくりだすには知識と経験が必要となる。勉強やスポーツは先生や先輩、またはお父さんやお母さんが教えてくれる。だが「面白いゲームをつくるための技術」はどここで、誰に学べばいいのだろうか？



ちょっとした工夫の積み重ねでゲームは魅力的になるぞ

が理解できる工夫を考えてみよう。ちょっとした工夫でゲームはグッと面白くなる。遊んでくれる人、プレイヤーを楽しませることを目標にしよう。

最初の1分、次の5分、その次の30分

どんなに良いゲームでも、最初の30秒で面白くなかったらプレイヤーはそこでやめてしまう。お金を出して買ったゲームなら「もう少し先まで遊んでみよう」と思っ

てもらえるかもしれないけれど、個人でつくった無名のゲームは残念ながらあまり長く遊んでもらえないのが普通なんだ。

最初の1分で面白さを伝えることを目標のひとつにしてみよう。プレイヤーの動き、美しいグラフィック、工夫したギミック……最初の1分で「面白そう」と思ってもらえれば、次の5分も遊んでもらえる。次の5分で「これは良いゲーム」と思ってもらえれば、

第一印象が良ければ、その後の続きも遊んでくれる



第一印象が良ければ、その後の続きも遊んでくれる

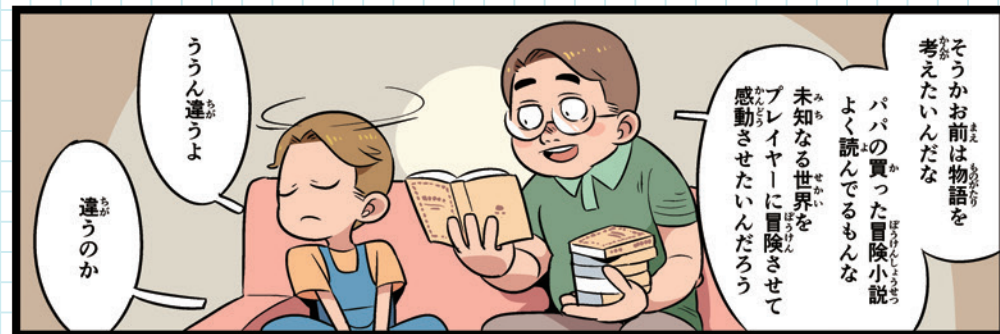
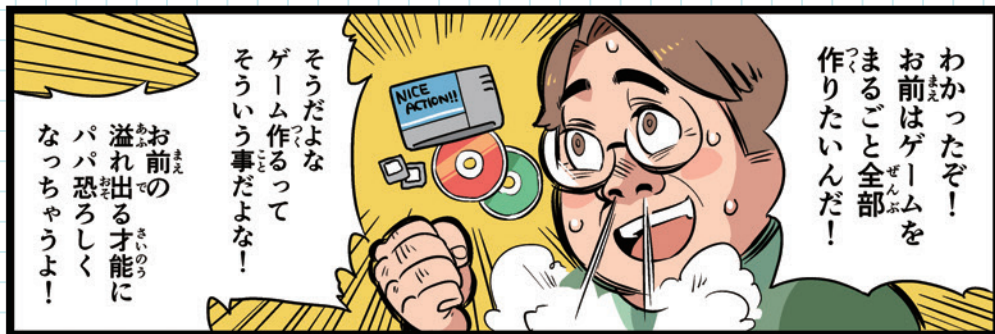
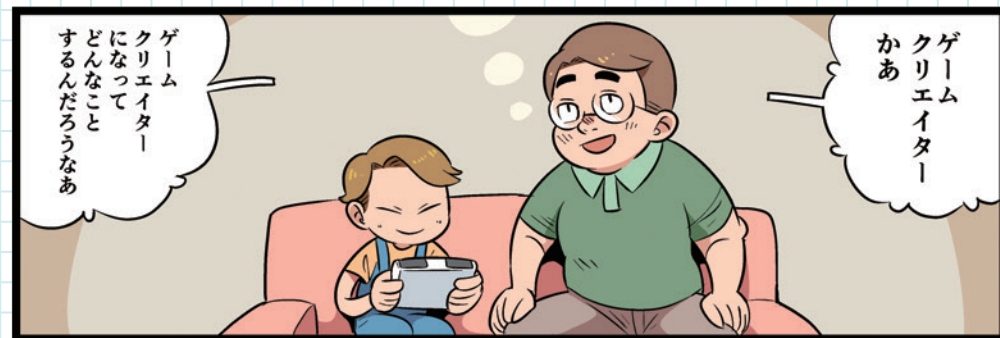
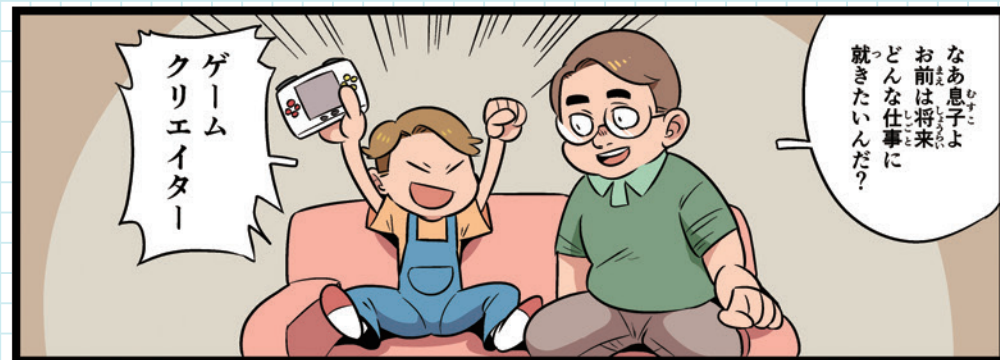
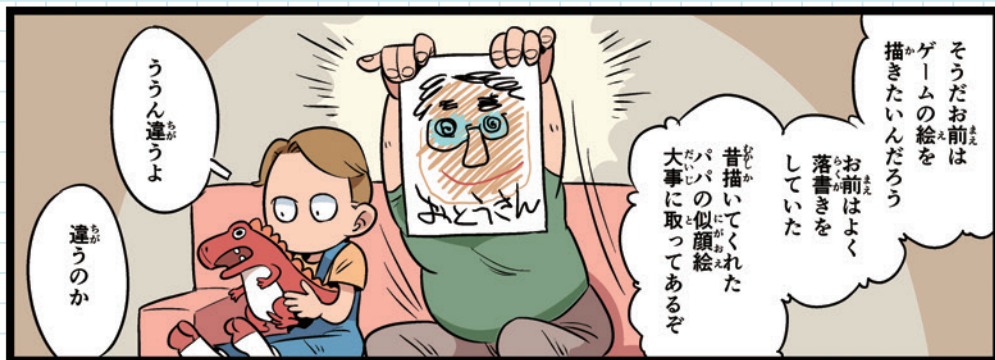


ゲームデザインに関する書籍も多数発刊されている

そのまた次の30分も遊んでもらえるかもしれない。

書籍を読んで研究しよう

ゲームデザインや面白さのメカニズムを学べる技術書籍もある。プロの開発者が研究するのに使う本だけど、ゲームが好きで面白いものがつくりたい！と本気で思っているなら、大人顔負けのスキルを身につけることができるかもしれないぞ。



第8章

ゲーム業界ってどんなとらえ方？

様々な職業のクリエイター達

アーティスト、デザイナー



ゲームのグラフィックをつくる人だ！ 2Dのイラストやドット絵を描く人もいれば3Dモデルをつくる人、ド派手なエフェクトをつくる人、映画のようなムービーをつくる人などがいるぞ！

プログラマー



無数のコードを書いてゲームの動きやシステム、グラフィックやサウンドなど、あらゆる要素をゲームの中で動作させる人だ！

サウンドクリエイター



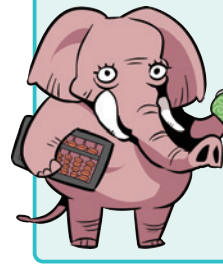
ゲームの音楽 (BGM) や効果音 (SE、ジングル) をつくる人だ！ 有名になるとCDを出したりコンサートやライブをやることもあるぞ！

企画、プランナー、制作進行



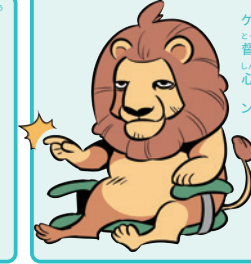
ゲームのアイデアや動きをドキュメントにまとめる人だ！ チームの意見や仕事内容をまとめるマネージャーのような役割をすることもあつぞ！

プロデューサー



開発の予算管理や営業活動をしてゲーム開発をお金に変える人だ！ 収入にお金を返したりすることもあつぞ！

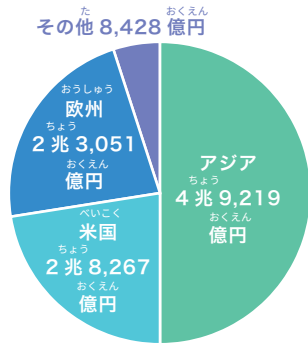
ディレクター



ゲームづくりの総合監督、ポスト役！ 開発の中心人物となり、チームメンバー皆に同じ方向を向かせてゲームを完成に導くぞ！

Unityを使うクリエイターがもっとも多いのがゲーム業界。ゲーム業界で働く人は職種によって仕事に分かれている。大まかな職種を紹介しよう。

成長と試行錯誤が続くゲーム業界
世界のゲーム業界の市場規模は10兆8964億円、日本国内だけでも1兆5000億円超にも上る(2017年、ファミ通ゲーム白書/2018年調べ)。
2010年代、スマートフォン台頭によって特にモバイルゲーム市場は急速に拡大した。技術の発展やトレンドの変化によって、業界の動向は目まぐるしく移り変わっている。次のヒット作を生み出すと、多くの開発会社やクリエイターが知恵を絞っているぞ。



世界の地域別ゲームコンテンツ市場規模



毎年サンフランシスコで行われる世界最大のカンファレンス「GDC」。1週間で2万人以上の参加者が集まる

巨大なゲーム開発者コミュニティ
日本には世界的に有名な大手ゲーム会社はいくつもあるが、中小規模のゲーム会社や受注専門の開発会社も多数存在する。さらに、近年は個人や少人数の開発チーム(インディー開発者とも呼ばれる)

も増加している。1本のゲームを数ヶ月から数年かけて完成させたり、リリースしたモバイルゲームやオンラインゲームを運営してお客さんに楽しんでもらうのがゲーム開発者の仕事だ。各社で技術の研究も行われているが、ゲーム開発者が集まる勉強会やカンファレンス(講演会)、ハッカソン等も各地で日常的に行われている。代表的なものは国内最大の開発者イベント「CEDEC」、Unityが主催するUnity Conference for the Americas「 Unite Tokyo」などで、技術的な講演やワークショップ、企業によるブース展示が多数行われる。また、オンラインでのイベントも様々な形で実施されているぞ。



書いたことを
素直に…ね!

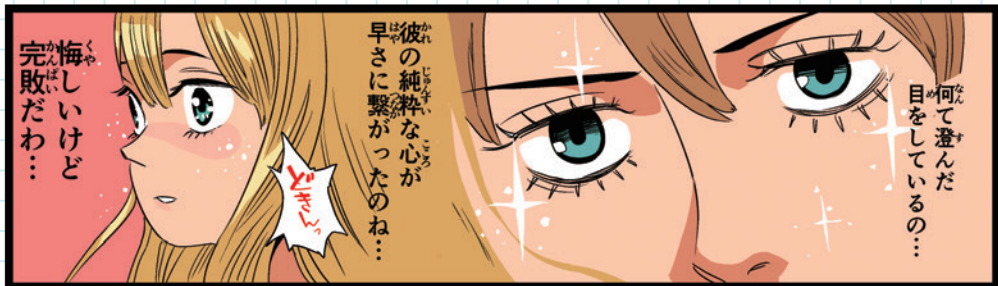
難しいこと考えず
インストールを
進めただけさ!



あなた
インストールが
とても上手なのね

秘訣を教えてください
もらえない?

フッフ
構わないよ



彼の純粋な心が
早さに繋がったのね…

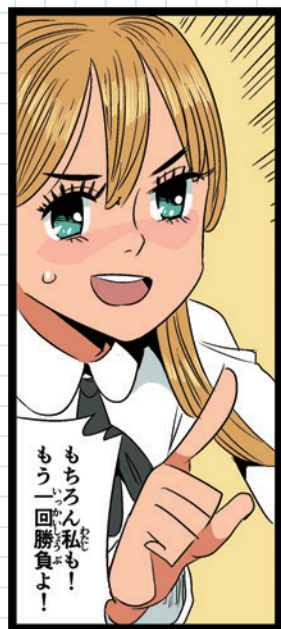
目を見て澄んだ
目をしているの…

悔しいけど
完敗だわ…



とまあUnityの
インストールは
一見複雑に見える
部分があるけど…

安心して
流れに沿って
インストール
してみてください…



もちろん私も!
もう一回勝負よ!



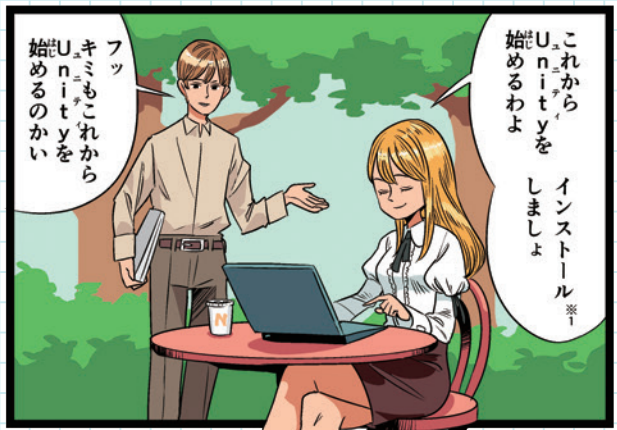
おっと一回
負けただけで
ネを上げるの
かい?

ボクはまだ
インストールを
し足りないよ



奇遇だね
ボクもなんだ

どうだい
キミとボクど
ちらが
インストールが
早い
か
競争しない
かい?



これから
Unityを
始めるわよ

インストール
しましょ

フッフ
キミも
これから
Unityを
始める
のかい

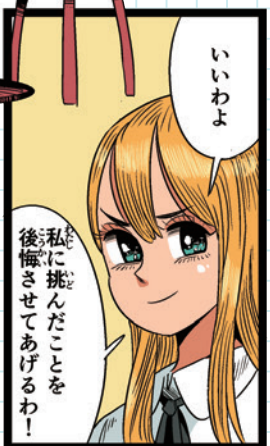


アアッ!



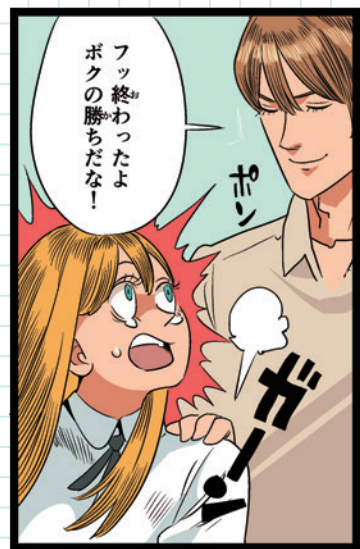
彼は最近パソコンを
始めたばかりの素人よ!
私が負けるはずがないわ

用意:
スタート!



いいわよ

私に挑んだことを
後悔させてあげるわ!



フッフ終わったよ
ボクの勝ちだな!

ポン

ガッ



あ
あ
あ
あ
あ

微妙に複雑な
ホームページ!

私はどの
サブスクリプション
プランにすれば
良かったかしら…

インストールの
チェックボックスも
見ていると
不安になるわ!

こんなじゃ
怖くてUnityが
インストール
できない!

※1 ソフトウェアをPC上で使えるようにする作業のこと。 ※2 月額課金プラン。特定の条件を満たす会社での利用は無料プラン。個人での利用は無料プランを選択しよう。 ※3 インストール作業中に表示されるウィンドウ。

第9章

UnityをPCに
ダウンロードしてみよう

Unityを使ってみよう

Unityは無料でダウンロードしてPCにインストールし、使うことができる。しかし、ダウンロードの手順やインストール時に表示される画面などはUnityの進化(バージョンアップ)とともにたびたび変わってきた。書籍や情報サイト、この「まんがでわかるゲーム開発ソフトUnity」で紹介している情報と少し違う場合もあるけど、おそれずにチャレンジしてみよう。

ゲーム作りの最初の一步をサポート

「はじめようUnity」ではUnityのダウンロードやインストール方法をわかりやすく解説している。さらに勇者やドラゴンが登場する入門用のUnityチュートリアルも体験することができる。何もわからない完全に初心者の方はもちろん、Unityの操作の基本を楽しく学びたい方はこちらにアクセスしてみよう。

ゲームをつくる感覚でUnityを学んでみよう



「はじめようUnity」ではUnityのインストールの方法だけでなく、Unityで使う基本的な用語や開発の考え方を楽しく学べます。Webサイトにアクセスするだけなので、高いスペックのパソコンやスマートフォンは必要ありません。さあ、はじめの一步を踏み出そう!

<https://letsgetstartedwithunity.com/ja/>



日本語以外の言語にも対応しているんだ